

Haaibaai: Optellen over de 10

1

2

3

4

5

6

7

8



Materiaal

- Kaartjes van de kopieerbladen van *Haaibaai: Optellen over de 10*.

Aantal spelers 2-3

Speelduur ± 10 minuten

Doel van het spel

Memoriseren van optellingen over de 10.

Drempel

Met dit spel werken de kinderen een drempel 3A.

Rekendoelen

- Memoriseren van de moeilijkere optellingen over de 10: 5,6,7,8,9 + 6,7,8,9.

Beginvoorwaarden rekenvaardigheden

- Moeilijkere optellingen over de 10 kunnen uitrekenen: 5,6,7,8,9 + 6,7,8,9.

Vorbereiding

Kopieer vooraf de kaartjes van kopieerblad 1 en 2 (sommen) op één kleur en van kopieerblad 3 (antwoorden) op een andere kleur.
Knip de kaartjes uit.

Spelverloop

We gaan hier even uit van rode en gele kaartjes en twee spelers.
De spelers leggen de gele kaartjes met de antwoorden verspreid open op tafel. De rode kaartjes met de sommen leggen ze op een stapel met de sommen naar beneden.
Speler 1 draait een kaartje van de rode stapel om. Beide spelers zoeken zo snel mogelijk het gele kaartjes met het antwoord bij deze som op tafel. Wie het eerst het goede antwoord roept en op dat kaartje slaat, mag het rode sommenkaartje hebben.
Let op: controleer elkaar wel. Is het fout, dan mag de ander het goede antwoord roepen en op dat kaartje slaan. Is het goed, dan krijgt hij het sommenkaartje.
De gele kaartjes blijven dus op tafel liggen.
Hierna draait speler 2 een sommenkaartje om. Weer zoeken beiden snel naar het antwoord.

Zo spelen de spelers door, tot de stapel met sommenkaartjes op is.

Wie dan de meeste sommenkaartjes heeft, is winnaar.
Speel je nog een potje?

Tips

- Hoe beter je de antwoorden op de sommen weet, hoe meer kaartjes je kunt scoren!
- Wil je andere sommen die je nog niet kent ook snel uit het hoofd leren? Gebruik dan de kopieerbladen van *Haaibaai: Leeg*. Maak zelf sommenkaartjes en antwoordkaartjes. Speel dan je eigen spel!